



LE MYSTÈRE ABGRALL

Notice de jeu

Le Mystère Abgrall a été conçu comme une grande fresque épique, une série de 16 parcours de jeu en 2022. 8 parcours supplémentaires verront le jour en 2023. Chacun offrant une des clés du grand trousseau de cette saga.

Au cœur du patrimoine, participez à une enquête grandeur nature. Une aventure tissée des fils de multiples petites histoires recomposant le patchwork d'une même famille bretonne, éparpillée et étendue.

LES ÉTAPES DU JEU

1 – Mise en place

Équipé du matériel de jeu de la ville de votre choix (téléchargé et imprimé au préalable ou emprunté à l'office de tourisme [ou la Mairie] concerné), prenez connaissance des éléments rassemblés. Découvrez le plan de la ville annoté, ainsi que la mission confiée. A présent, à vous d'élaborer votre stratégie de déplacement ou de résolution des énigmes.

NB : si vous passez récupérer la kit enquêteur à l'office de tourisme [ou la mairie] de la ville concerné pensez à demander votre carte postale afin de constituer votre collection de jeu(x).

2 - Déroulement

Rendez-vous sur chaque point d'intérêt de la ville figurant sur le plan et percez le mystère soulevé dans le carnet de jeu.

N'oubliez pas de vous munir d'une feuille et d'un crayon pour noter vos observations.

3- Résolution

Au fur et à mesure des énigmes résolues vous obtiendrez la compréhension de ce qui s'est joué à l'échelle de la ville, et vous avancerez dans la résolution du "Mystère Abgrall".

4 – Récompense et fin de partie

Le parcours terminé, si vous avez emprunté le kit enquêteur rendez-vous à l'office de tourisme [ou à la mairie] concerné pour le restituer.

Puis, connectez-vous sur www.cabinetbraouzec.bzh afin d'accéder à la résolution de l'enquête effectuée sous la forme d'une page relatant l'histoire complète qui s'est jouée dans la ville en question.

Après avoir pris connaissance du dénouement du parcours, rendez-vous dans une autre ville de votre choix pour tenter de résoudre une deuxième énigme qui vous aidera à percer le "Mystère Abgrall".